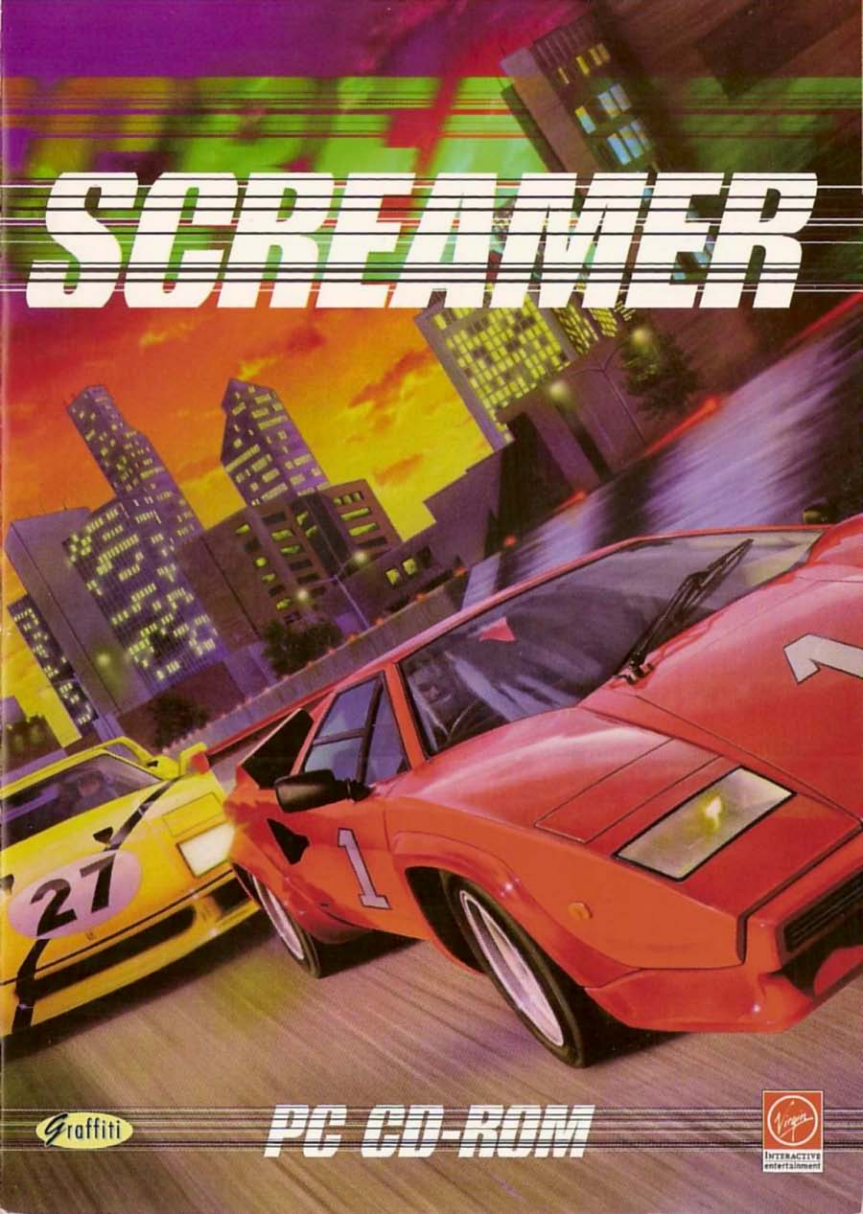

SCREAMER
27
1
Graffiti
PC CD-ROM
Virgin
INTERACTIVE
entertainment

SCREAMER

CONTENTS

English . . . . . 2 – 12

French . . . . . 13 – 24

Italian . . . . . 25 – 36

Spanish . . . . . 37 – 48

Le Vieux Manuel

Epilepsy Warning

A very small percentage of individuals may experience epileptic seizures when exposed to certain light patterns or flashing lights. Exposure to certain light patterns on backgrounds on a television screen or while playing computer games may induce an epileptic seizure in these individuals. Certain conditions may induce undetected epileptic symptoms in persons who have no history of prior seizures of epilepsy. If you, or anyone in your family, has an epileptic condition, consult your doctor prior to playing. If you experience any of the following symptoms while playing a computer game: dizziness, altered vision, eye or muscle twitches, loss of awareness, disorientation, any involuntary movement, or convulsions, immediately discontinue use and consult your doctor before resuming play.

If You Require Technical Assistance

If you have difficulty loading Screamer you should try our bulletin board or fax for the fastest customer services. If you need further assistance with this product, you may telephone our technical support line, Monday to Friday, 10am to 1pm & 2pm to 5pm.

Customer Services Tel:	0171.368.2266
Customer Services BBS:	0171.468.2022
Virgin Interactive Fax:	0171.468.2000
Internet Address:	Customer_Support@vie.co.uk
World Wide Web Site:	http://www.vie.uk./vie

If you do telephone please be sitting in front of your computer (if possible) and with a pen and paper and as much pertinent information as possible about your machine as you can assemble.

ie: make, model, peripherals, graphics card.

Or you can write to:

Customer Support Department
Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd.
2 Kensington Square
W8 5RB

Le Jeux Mariel

Contents:

Setting up and getting going	3
Installation	3
Setup	3
Quickstart	5
Changing Views	5
Normal Game	6
Championship Game	7
Special Modes:	8
Time Attack	8
Cone Carnage	8
Slalom	8
Options	8
Network Game	9
Hints and Tips	10

Setting up and getting going

To install Screamer:

1) Insert the CD into your CD-ROM drive (usually D:)
2) Type **D:INSTALL** and press Return
3) You will be asked to install either a NORMAL game or a NETWORK game. (The Network option will allow friends who do not have a Screamer CD to play with you in a special network game.) Select Normal Installation and follow the on-screen prompts to copy the game to your hard drive.
4) Once the game has finished copying, the Setup program will automatically run and allow you to customise your game settings.

Setup

Once everything's copied to your hard drive, run Setup and wait a couple of seconds while the program looks inside your machine and tells you what you've got (clever eh?). You can now elect to change various parameters:

Lomax Manuel

Screen Mode

VGA or SVGA. If you've got the required amount of RAM available on your machine you can elect to run Screamer in VGA (looks excellent, moves really fast), or SVGA (looks even more excellent but doesn't run quite as fast - but if you've got a fast Pentium machine you're unlikely to even notice a loss of speed. At least 12Mb needed).

Controls

Thank goodness you don't need to worry about complex controls when you're playing Screamer, all you've got to do is go forwards and turn left and right - and brake if you're a wuss.
Four keys are all you need worry about (six if you go for a manual transmission car, but we'll get to that later) and you can pick any ones you like. The default keys are the cursor cluster to the right of the Enter key where:

Up Arrow	=	Accelerate
Left Arrow	=	Left
Right Arrow	=	Right
Down Arrow	=	Brake
CTRL	=	Change up a gear
Left ALT	=	Change down a gear

You can reconfigure the keys to suit by following the on-screen instructions. Of course, if you've got a joystick plugged in and set up, you're going to want to use that. If you need instructions on how to use a joystick in a driving game then maybe you shouldn't be driving!

Sound Card

Screamer's advanced diagnostics program will already have looked to see if, and what kind of sound card you've got fitted to your machine. If you want to change things, simply press Enter and use the cursor keys to cycle through all the sound cards available. Select None if you want to run Screamer silently.

Once you've changed all you want to change, press Esc and the program asks if you want to save and Quit Y/N. Press Y to save the setup information, or N if you've made a mistake and want to do it again.

Beverly Manuel

Quickstart

Once you've run Setup and made any changes, type SCREAMER at the dos prompt. It should look something like this: C:>SCREAMER

Once it's up and running, press Enter to stop the demo, and press Enter again to select Normal Game. Use the cursor keys to enter your 3 letter name (using left and right to circle through the letters and the down arrow to select that letter.)

Press Enter to select the track (the default one is Palm Town, which is as good a place to start as any) and Enter again to select the Shadow car. This is an automatic so you don't have to worry about changing gears and stuff, just concentrate on driving like a loony.

Now the screen wipes to show you outside your car, with the countdown commencing. Press the accelerate button and away you go. You'll notice a small map in the bottom left of the screen. This is a short range scanner telling you what's coming up. You're the red triangle and the other cars are represented by blue dots.

When the three lap race is over, you are then treated to a splendid action replay of the race - crashes and all. Press Esc to stop the replay and you're offered the chance to **Play Again** if you wish. Select **Yes** and you're back on the start line. Select **No** and you're back at the main menu.

Changing Views

You may not like the default view setting, so to change it anytime during a race simply press:

F1. Now you're strapped to the bonnet of the car with your head about 2 inches (that's 10mm) from the ground. It's exhilarating stuff, and surprisingly good to drive from!

F2. Inside the car. There's a dashboard with a Rev counter and Speedometer for added realism. An excellent driving viewpoint.

F3. Above and behind you car. The default setting and a viewpoint you'll enjoy time and time again.

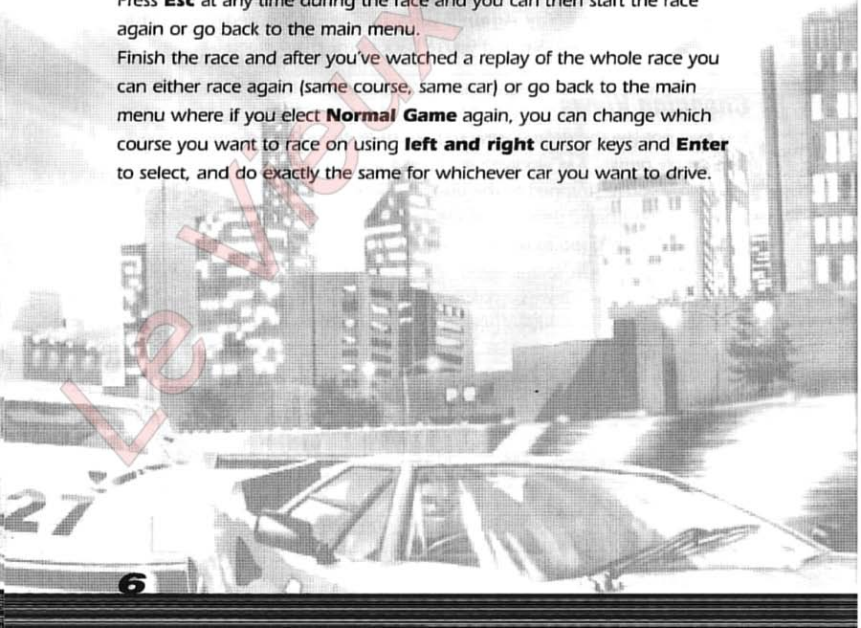
F4. Above and slightly more behind your car. Gives you a feel for how the car's handling.

Lebeux Manuel

Normal Game

A one course race. You versus the other drivers and the timer. Decide how many laps you're going to do for each race (go to the **Options** screen). Select the course you want to race on, select the car you want to drive and put yourself in last place on the grid. Select the viewpoint you want and the rest is up to you. The lights change from red to green and you have you drive yourself to the chequered flag - bashing and crashing the other cars out of the way if necessary (see **Hints and Tips**). But you'll notice there's a timer at the top of the screen. And it's counting down. This is how much time you've got to make it to the next checkpoint. If you make it, you'll get some more time to try and make it to the next. Finish a lap and you're given some more time. If everything's going well and you haven't crashed too much (don't worry about car damage, all crashing does to you is lose you time - and about 8 positions) you'll have plenty of time to complete the race. Spend too much time looking at the scenery or with your finger off the accelerator though and you're not going to finish. Press **Esc** at any time during the race and you can then start the race again or go back to the main menu.

Finish the race and after you've watched a replay of the whole race you can either race again (same course, same car) or go back to the main menu where if you elect **Normal Game** again, you can change which course you want to race on using **left and right** cursor keys and **Enter** to select, and do exactly the same for whichever car you want to drive.



Level Manual

Championship Game

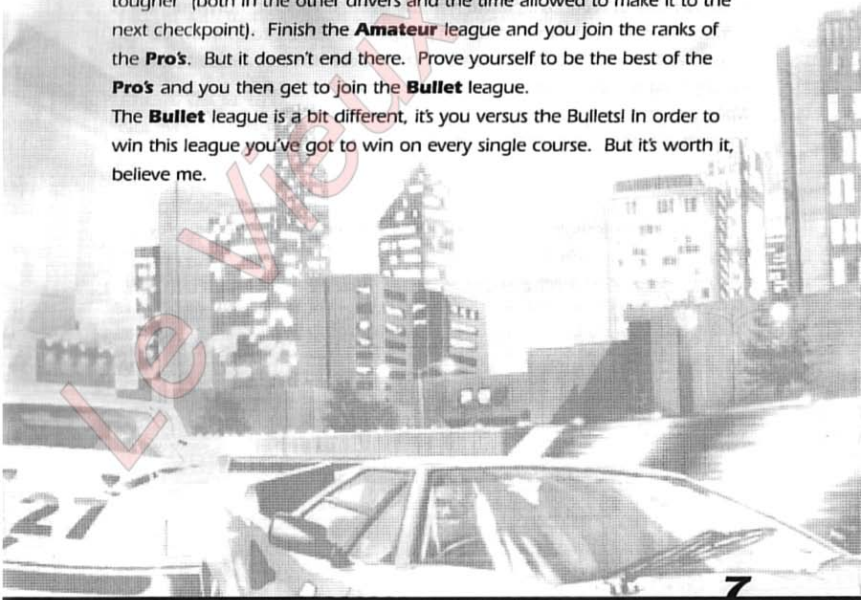
Choose your car and you're away. You race each course and have to finish in the top three to progress to the next course. No matter how well you did in the last race you're always going to be starting from the back of the grid (10th position).

You're going to start in the **Rookie** league because you haven't proved yourself yet and the same time rules apply as in the Normal game. Should you fail to make the top three on a course you're dumped back to the menu screen where you can either try the whole league again by choosing **New**, or you can elect to **Resume** the league where you can try the last course again. You can keep doing this as many times as you like (until you've managed a top three place anyway).

Once you've finished all the courses and won enough points - there's 9 for a win, 7 for second place and 5 for third with nothing but failure for anything below third - you can progress to the next league: **Amateur.**

In the **Amateur** league the courses are the same, but your competition is tougher (both in the other drivers and the time allowed to make it to the next checkpoint). Finish the **Amateur** league and you join the ranks of the **Pro's**. But it doesn't end there. Prove yourself to be the best of the **Pro's** and you then get to join the **Bullet** league.

The **Bullet** league is a bit different, it's you versus the Bullets! In order to win this league you've got to win on every single course. But it's worth it, believe me.



Le Vieux Manuel

Special Modes

If you fancy a break from all that serious competition, have a blast at Screamer's er, competitive Special Modes:

Time Attack

No prizes for guessing that this is all about fastest lap times. Pick your course and you get one shot at breaking the course's lap record.
Now you might think that this is best designed for the fastest car, but sometimes you might find that a car's grip and acceleration are better than its top speed. Once you've got the record and want to try and better it, you'll notice you're racing a "ghost car". This is ghost image of the current fastest lap record holder and a good indication of how well you're doing is whether you're beating the ghost car. Just don't try ramming the ghost car because you can't.

Cone Carnage

Mean and difficult this - especially on the longer courses. You've got a mere handful of seconds to make it to the next checkpoint, nowhere near enough to manage it really. Your only hope is to drive into as many cones that have been carefully laid out along the course (in really difficult places, natch) because each cone you hit gives you another second.
Make the checkpoint and you get a few extra seconds to start on your way towards the next (you'll never do it...).

Slalom

This works on the same principle as **Cone Carnage** in that you've only got a few seconds to make the next checkpoint. The way to gain extra time in Slalom though is to drive your car between the pairs of cones that are laid out on the course. It's sort of like skiing really except that if you miss one of the cones "gates" you don't get disqualified, you just don't get any time.

Options

In all cases press **Esc** to go back to the **Main Menu**.

Lotus Manuel

Detail – Hi, Mid or Low

Press **Enter** to change the level of detail. Bear in mind that the higher the detail level the slower the game will run. If you've got a fast Pentium machine then you should be able to crank the detail up to **Hi** and everything will still zip around!

Difficulty – Rookie, Normal or Pro

Press **Enter** to change the difficulty setting from the default, **Normal**, to **Rookie** - to make your life easier, or **Pro** - to beef up the opposition and increase the challenge. This option has an effect in a network game so watch out!

Laps - 3, 5, 10, 25

Sometimes 3 laps isn't enough to get used to the car you're driving, or isn't long enough for you to recover from a couple of crashes early on. Press **Enter** to cycle through the number of laps you want to race.

Speech on or off

Fed up with that bloke telling you "You've run out of time"? Turn him off here.

Music on or off

Not everyone appreciates the great soundtrack, so here's where you can turn it off.

View Records

Come here to see who hold lap records for any course. Press **Enter** when you've used the **up** and **down** cursor to select the course. Press **Esc** to go back to the options menu and **Esc** to go back to the main menu.

Network Game

But this is what Screamer's really all about. You competing with other humans, who are more competitive, devious and often better than computer-controlled drivers. Thankfully though, humans are also more prone to getting things wrong under pressure, so drive like mad and use any cunning plan you can think of to harangue and harass whoever's in front. And don't let whoever's behind get the better of you!

Jo Vieux Manuel

Installing a network game

Starting a network game is pretty simple. First you have to make sure there is a set of IPX network drivers loaded and running on your PC (if you don't know what they are, ask your Systems Support personnel!).

In the game, select network mode and you will be presented with the familiar selection screens asking you to enter your name and choose your car. Once this has been done your car will appear on a screen which informs you the game is waiting for other players to join in.

Up to eight players can participate in any one race, although if you only want a small game with one or two people you can press the accelerator to start the action. When the chosen amount of players are ready, a participant is randomly selected to pick the track on which the race will take place (at this point all the other players can relax and watch!). Once the track is chosen the race begins! Best racer wins!

In the event of a tied finish on a network game, the computer will judge the winner to be the driver who gave the best all round performance during the race.

If you are using the special Network Installation of Screamer, at least one player must have the original CD in their CD-ROM drive, and must run the "Normal Installation" of the game. Without this the game will not work for the other players.

Hints and Tips

The Cars

Picking the right car for the right course can give you a distinct advantage over the other drivers. You don't really want a car that's got loads of acceleration and grip but a low top speed if the course you are about to drive on has few corners and long straights. Likewise the reverse is true for a short course with loads of twists and turns.

Experiment with the different cars on the same track, Palm Town, for example, and you'll be able to compare how far you can push each car round a corner before the back end slides right out and you lose control. You'll find that just because a car's got a good top speed doesn't mean it's quickest round a course that has lots of corners where you have to brake early and accelerate late.

Virgin Interactive Entertainment

Manual versus Automatic

In Screamer there are extra MPH to be squeezed out of a car by selecting a manual transmission. Another advantage to be had by driving manually is that instead of having to take your finger off the accelerate button and hitting the brakes to get round a tight corner, you can drop the car down a gear or two and make the same corner without having to step off the accelerator.

Drive round the same course for a while and try to find the highest gear you can to get round each of the tricky corners.

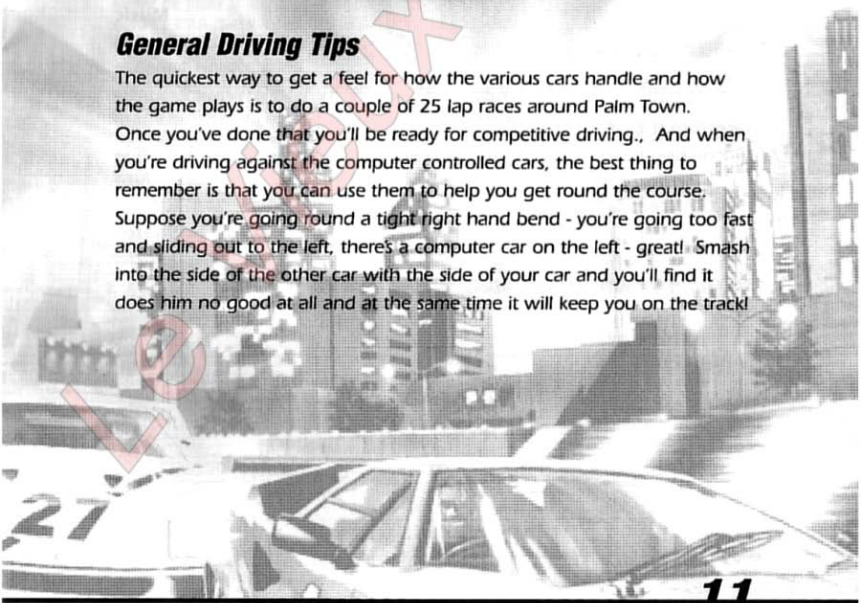
The Courses

Some are harder than others, especially if you're driving in one of the Special Modes. When you first install the game only three tracks are available: Palm Town, Lake Valley and Lindburg. You can reveal another three by competing - and winning - in the Championship game.

The corners and bends and checkpoints don't change on a particular track though and the only way to really get to grips with them is to race 'em.

General Driving Tips

The quickest way to get a feel for how the various cars handle and how the game plays is to do a couple of 25 lap races around Palm Town. Once you've done that you'll be ready for competitive driving., And when you're driving against the computer controlled cars, the best thing to remember is that you can use them to help you get round the course. Suppose you're going round a tight right hand bend - you're going too fast and sliding out to the left, there's a computer car on the left - great! Smash into the side of the other car with the side of your car and you'll find it does him no good at all and at the same time it will keep you on the track!



Lemmix Manuel

Credits

Director
Antonio Farina

Producer
Peter Hickman

Assistant Producer
Tony Hinds

Marketing Product Manager
David Miller

Lead Programmer
Antonio Miscellaneo

3d Engine Code
Antonio Martini

Menu Programming
Ivan Del Duca

Additional Code
Simone Balestra

Art Director
Marco Spitoni

3d Graphics and 2d Textures
Marco Spitoni
Giovanni Bianchin
Chris Moore

Road Design And Modelling
Giulio Sabia

Car Design And Modelling
Andrea Falcone

3d Object Optimization
Stefano Chiabrera

Menu Graphics
Andrea Falcone
Ignazio Corrao

Additional 2d Graphics
Ignazio Corrao

Music
Allister Brimble
John Symonds
Neal Reynolds

Sound Effects
Ivan Del Duca

US Co-ordinator
Jeff Ziel

And a big thank you to all the people in the OA departments in the UK and US

Le Mieux Manuel

Avertissement sur l'épilepsie

A lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou votre enfant.

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie.
Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation.
Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent à des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, troubles de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter un médecin.

Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo.

Lorsque vous utilisez un jeu vidéo connectable à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille.
Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
Assurez vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée.
En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

Informations sur le service d'assistance technique

Si vous avez des difficultés consultez notre micro-serveur télématique ou envoyez-nous un fax pour obtenir une aide rapide. Si vous avez d'autres problèmes avec ce produit, appelez notre service d'assistance technique, ouvert de 13h 30 a 17h 30 du lundi au vendredi.

Service clientèle, tel: (1) 53.68.10.00
Service clientèle, BBS: 0171-468-2022 (Angleterre)
Virgin Interactive Fax: (1) 53.68.10.01
World Wide Web Site: http://www.vie.uk./vie
Minitel: 3615 VIRGINGAMES

Si vous téléphonez, veuillez, dans la mesure du possible, vous mettre devant votre ordinateur, avoir de quoi écrire et toutes les informations pertinentes que vous pouvez réunir sur votre ordinateur (par exemple: marque, modèle, périphériques, capacité RAM et disque, carte graphique, infos contenues dans vos fichiers CONFIG.SYS et AUTOEXEC.BAT.

Vous pouvez aussi nous écrire à:
Virgin Interactive Entertainment SARL,
233 Rue de la Croix Nivert, 75015 Paris, France.

Table des matières:

Installation et démarrage	14
Installation	14
Configuration	14
Démarrage rapide	16
Modifier les vues	16
Jeu normal	17
Jeu championnat	18
Modes spéciaux	19
Contre la montre	19
Cône carnage	19
Slalom	19
Options	19
Jeu en réseau	20
Conseils et astuces	21

Installation et démarrage

Installation de Screamer:

1) Insérez le CD dans votre lecteur CD-ROM (généralement D:).
2) Tapez **D:Install** et appuyez sur Retour.
3) Il vous sera ensuite demandé d'installer un jeu NORMAL ou un jeu en réseau (NETWORK). L'option Réseau permettra à vos amis ne possédant pas le CD Screamer de faire une partie en réseau avec vous. Sélectionnez Normal Installation (Installation normale) et suivez les prompts à l'écran pour copier le jeu sur votre disque dur.
4) Une fois le jeu copié, le programme de configuration sera lancé automatiquement et vous permettra d'établir votre propre configuration.

Configuration

Une fois toutes les données copiées sur votre disque dur, lancez le programme Setup (configuration) et attendez quelques secondes pour permettre au programme de trouver ce qu'il cherche dans votre ordinateur (futé, non?). Vous pouvez désormais modifier différents paramètres:

Le Vieux Manuel

Mode écran

VGA ou SVGA. Si vous disposez de suffisamment de RAM (au moins 12 Mo) sur votre ordinateur, vous pouvez lancer Screamer en VGA (image excellente, très grande rapidité), ou en SVGA (image encore meilleure, mais jeu plus lent. Cependant, si vous disposez d'un ordinateur Pentium rapide, vous ne remarquerez sans doute pas de différence).

Les commandes

Dieu merci, Screamer ne fait pas partie de ces jeux contrôlés par un système de commandes complexe. Tout ce que vous avez à faire, c'est avancer, tourner à gauche et à droite et freiner si vous êtes une poule mouillée.

Vous n'avez à vous concentrer que sur 4 touches (6 si vous choisissez une voiture à transmission manuelle, mais on vous expliquera ça plus tard) et vous pouvez choisir n'importe lesquelles. Les touches par défauts sont les touches directionnelles situées à droite de la touche Entrée:

Haut	=	Accélérer
Gauche	=	Gauche
Droite	=	Droite
Barre d'espacement	=	Freiner
Page Up	=	Passer à la vitesse supérieure
Page Down	=	Passer à la vitesse inférieure

Vous pouvez reconfigurer les touches à votre convenance en suivant les instructions apparaissant à l'écran.

Evidemment, si vous avez un joystick connecté et configuré, vous préférerez l'utiliser. Si vous avez besoin d'instructions concernant l'utilisation du joystick pour un jeu de pilotage, il serait préférable que vous ne conduisiez pas du tout!

Carte sonore

Le programme perfectionné Diagnostics du jeu Screamer a déjà détecté quel type de carte sonore (si vous en avez une) votre ordinateur utilise. Si vous souhaitez le faire vous-même, il vous suffit d'appuyer sur Entrée et sur les touches directionnelles pour passer en revue toutes les cartes disponibles. Sélectionnez Aucune si vous souhaitez exécuter Screamer sans son.

Logiciel Manuel

Réseau

Screamer vous offre le choix entre 8 "prises" en réseau. Elles sont utilisées pour identifier les informations échangées sur le réseau lors d'une course. Attention: vous ne pouvez participer à un jeu en réseau seulement avec des joueurs ayant sélectionné la même prise.

Une fois toutes les modifications désirées apportées, appuyez sur Echap et le programme vous demandera si vous voulez Sauvegarder avant de quitter O/N. Appuyez sur O pour sauvegarder les informations de configuration, ou sur N si vous souhaitez réparer une erreur.

Démarrage rapide

Après avoir lancé Setup (configuration) et effectué les changements nécessaires, tapez SCREAMER au prompt du DOS. Voici ce qui devrait apparaître à l'écran: C:>SCREAMER

Une fois le jeu lancé, appuyez sur Entrée pour arrêter la démo, puis à nouveau sur Entrée pour sélectionner Jeu normal. Utilisez les touches directionnelles pour entrer un nom à 3 lettres (à l'aide des touches gauche et droite pour passer en revue les lettres disponibles, et avec la touche bas pour sélectionner une lettre).

Appuyez sur Entrée pour sélectionner un circuit (le circuit par défaut est Lake Valley, qui, pour un départ, vaut n'importe quel autre circuit) puis sur Entrée à nouveau pour sélectionner la voiture Panthère. C'est une voiture à transmission automatique, vous n'aurez donc pas à vous soucier des changements de vitesses. Concentrez-vous comme un cinglé sur la conduite.

L'écran vous montre ensuite une vue de l'extérieur du véhicule et le compte à rebours commence. Appuyez sur le bouton d'accélération et hopl c'est parti. Vous remarquerez une petite carte dans la partie inférieure gauche de l'écran. Il s'agit d'un scanner à faible portée qui vous indique ce qui se passe. Vous êtes le triangle rouge tandis que les autres voitures sont représentées par des points bleus.

Une fois les trois tours de la course achevés, vous aurez le plaisir de revoir la course dans toute sa splendeur (accidents et autres moments forts compris). Appuyez sur Entrée pour interrompre la rediffusion et vous pourrez rejouer (Play again), si vous le souhaitez. Sélectionnez Oui et vous vous retrouverez à nouveau sur la ligne de départ. Si vous sélectionnez Non, vous vous retrouverez dans le menu principal.

Jeux Manuel

Modifier les vues

Vous n'aimerez peut-être pas la vue par défaut. Vous pouvez donc à tout moment de la course la modifier en appuyant sur:

F1. Vous êtes collé au capot de la voiture, la tête à 7 centimètres du sol. C'est absolument hilarant et fait surprenant, une bonne position de pilotage!

F2. Intérieur de la voiture. Il y a un tableau de bord avec un compte-tours et un indicateur de vitesse pour un réalisme accru. Une vue de conduite excellente.

F3. Au-dessus et derrière votre voiture. Il s'agit de la vue par défaut, une vue dont vous ne vous lasserez pas.

F4. Au-dessus et un peu plus en retrait de votre voiture. Vous donne une approche différente des manœuvres de la voiture.

Jeu normal

Une course à une épreuve. Vous contre tous les autres pilotes et le chrono. Sélectionnez le circuit sur lequel vous souhaitez concourir, sélectionnez la voiture que vous souhaitez piloter et placez-vous en dernière position sur la piste de départ. Sélectionnez la vue désirée. Ensuite, c'est à vous d'agir. Lorsque les feux passent du rouge au vert, vous devez foncer vers le drapeau à damier - quitte à percuter les autres voitures si nécessaire (voir Conseils et astuces). Vous remarquerez la présence d'un chronomètre en haut de l'écran. Il marque le compte à rebours. Il indique le temps nécessaire pour atteindre le prochain stand. Si vous réussissez, vous aurez du temps supplémentaire pour l'étape suivante. Terminez un tour et vous obtiendrez du temps supplémentaire. Si tout se passe comme sur des roulettes et que vous n'avez pas eu trop d'accidents (ne vous préoccupez pas des dégâts endurés par votre voiture, tout ce que vous perdez c'est du temps, environ 8 positions), vous avez énormément de temps pour finir la course. Par contre, vous ne finirez jamais la course si vous passez trop de temps à admirer le paysage ou si vous utilisez le bouton d'accélération avec parcimonie. En appuyant sur Echap à tout moment de la course, vous pouvez recommencer la course depuis le début ou retourner au menu principal.

Terminez la course et après avoir regardé une rediffusion de celle-ci, vous pouvez soit concourir à nouveau (même course, même voiture) ou retourner au menu principal, où, en sélectionnant à nouveau Jeu normal, vous pouvez, à l'aide des flèches gauche et droite puis de la touche Entrée pour valider, choisir une autre course et répéter la même opération pour la sélection de la voiture que vous souhaitez piloter.

Le Manuel

Championnat

Décidez du nombre de tours que vous devez faire pour terminer une course (allez à l'écran Options), choisissez votre voiture et c'est parti. Vous êtes en compétition pour chaque course et devez terminer dans les trois premiers pour accéder à la course suivante. Quel que soit votre classement lors de la course précédente, vous partirez toujours en dernière position sur la grille de départ (10ème position).

Vous allez commencer dans la ligue Débutant, car vous n'avez pas encore fait vos preuves. Les règles de temps sont les mêmes qu'en Jeu normal. Si vous ne vous classez pas dans les trois premiers dans une des courses, vous retournez à l'écran de menu ou vous pouvez soit ressayer la ligue dans son intégralité en choisissant Nouveau, soit en choisissant Reprendre où vous pouvez recommencer la dernière course. Vous pouvez répéter cette opération aussi souvent que vous le désirez, jusqu'à ce que vous parveniez à vous classer dans les trois premiers.

Lorsque toutes les courses sont terminées et que vous avez gagné suffisamment de points (vous obtenez 9 points pour la première place, 7 pour la seconde et 5 pour la troisième, et pour tout classement au-delà de la troisième place, c'est l'échec), vous pouvez accéder à la ligue suivante: la ligue Amateur.

Dans la ligue Amateur, les courses sont les mêmes, mais la compétition est plus rude (non seulement les pilotes sont plus difficiles à battre, mais encore le temps alloué pour atteindre le prochain stand est plus limité). Lorsque vous terminez la ligue Amateur, vous pouvez accéder à la ligue des Pros. Mais la compétition ne s'arrête pas là. Si vous parvenez à être le meilleur de la ligue des Pros, vous accéderez à ligue Bolide.

La ligue Bolide est légèrement différente. C'est vous contre les bolides! Vous devrez remporter toutes les courses pour gagner la ligue. Mais croyez-moi, ça en vaut la peine.

Le Jeu Virtuel

Modes spéciaux

Si vous voulez un instant quitter cette atmosphère de compétition, venez essayer les modes Spéciaux de Screamer:

Contre la montre

Personne ne sera récompensé pour avoir deviné qu'il s'agit ici d'effectuer le meilleur temps. Choisissez un circuit et essayez de battre son record.
Vous allez sans doute penser que ce genre d'épreuve nécessite une voiture rapide, mais parfois vous constaterez que l'adhérence et l'accélération d'une voiture sont plus importantes que sa vitesse. Une fois que vous avez établi un record et souhaitez l'améliorer, vous remarquerez que vous vous mesurez à une voiture "fantôme". Il s'agit d'une image "fantôme" de l'actuel détenteur du record et vos résultats vont dépendre de votre aptitude à battre cette voiture "fantôme". Mais n'essayez pas de l'emboutir car c'est impossible.

Cône carnage

Une course difficile et sans merci - surtout sur les longs circuits. Vous avez juste quelques secondes pour accéder au stand suivant, ce qui n'est pas vraiment faisable. Votre seul espoir est d'emboutir le plus de cônes possibles, soigneusement disposés sur le circuit (naturellement, à des endroits vraiment difficiles) car chaque cône heurté vous donne une seconde supplémentaire.
Atteignez le stand et vous obtiendrez des secondes supplémentaires pour vous attaquer à la prochaine épreuve (jamais vous n'y arriverez...).

Slalom

Le principe est le même que celui de Cône carnage: vous ne disposez que de quelques secondes pour atteindre le prochain stand. Afin de gagner du temps, vous devez slalomer entre les cônes placés sur le circuit. C'est un peu comme le ski, sauf qu'ici, si vous ratez un cône, vous n'êtes pas disqualifié, mais vous ne bénéficiez pas de temps supplémentaire.

Options

Appuyez sur Echap chaque fois que vous souhaitez retourner au menu Options et appuyez une nouvelle fois sur Echap pour retourner au Menu principal.

Le Vieux Manuel

Résolution – HAUTE, Moyenne ou Basse

Appuyez sur Enter pour changer le niveau de la résolution. Souvenez-vous que plus la résolution est haute, plus le jeu sera lent. Si vous possédez un ordinateur Pentium rapide, vous devriez pouvoir régler la résolution sur HTE sans que le jeu soit ralenti! Remarque: plus la résolution est basse, moins le scanner à faible portée sera précis.

Difficulté - Débutant, Normal ou Pro

Appuyez sur Entrée pour changer le niveau de difficulté par défaut, Normal, et passer à Débutant (pour vous faciliter la tâche) ou à Pro pour donner un peu plus d'étoffe à vos adversaires et corser un peu les choses. Attention! Cette option est particulièrement efficace lorsque vous jouez en réseau.

Tours 3, 5, 10, 25

Parfois trois tours ne suffisent pas pour vous permettre de vous familiariser avec votre voiture, ou de récupérer des accidents essuyés précédemment. Appuyez sur Entrée pour passer en revue le nombre de tours que vous souhaitez effectuer.

Dialogues on ou off

Vous en avez assez de ce type qui vous dit "votre temps est écoulé"? Cette option vous permet de lui fermer le clapet.

Musique on ou off

Tout le monde n'appréciera pas la super musique du jeu, alors si c'est votre cas, vous pouvez désactiver la musique grâce à cette option.

Voir records

Choisissez cette option pour savoir qui détient les records dans toutes les courses. Appuyez sur Entrée après avoir utilisé les touches directionnelles haut et bas pour la sélection de la course. Appuyez sur Echap pour retourner au menu Options et une nouvelle fois sur Echap pour retourner au Menu principal.

Jeu en réseau

L'esprit même de Screamer est de pouvoir se mesurer à d'autres adversaires humains, plus déterminés, plus sournois et souvent meilleurs que les pilotes contrôlés par ordinateur. Mais heureusement aussi, l'erreur est humaine, surtout quand on est sous pression, alors foncez comme un taré et faites preuve d'ingéniosité pour haranguer et harceler le pilote qui vous précède. Et surtout, ne vous laissez pas dépasser par celui qui vous talonne.

Jeux Manuel

Installation d'un jeu en réseau

L'installation d'un jeu en réseau est relativement simple. Vous devez d'abord vous assurer qu'il y a une série de drivers de réseau chargés et lancés sur votre PC (si vous ne savez pas ce que c'est, consultez le soutien technique de votre système!).

Dans le jeu, sélectionnez le mode en réseau pour faire apparaître les écrans de sélection bien connus qui vous demanderont d'entrer votre nom et de choisir une voiture. Ceci étant fait, votre voiture apparaîtra sur un écran qui vous informera que des joueurs supplémentaires sont nécessaires pour commencer à jouer.

Un maximum de 8 joueurs peut participer à chaque course, bien que, si vous préférez une petite partie à deux ou trois personnes, vous pouvez appuyer sur l'accélérateur pour lancer l'action. Lorsque tous les joueurs choisis sont prêts, un joueur est choisi au hasard pour sélectionner le circuit sur lequel la course aura lieu (les autres joueurs peuvent pendant ce temps se reposer et laisser faire!). Une fois le circuit choisi, la course peut commencer! Que le meilleur gagne!

Dans le cas où des joueurs seraient ex-æquo, l'ordinateur déclarera vainqueur le joueur ayant offert la meilleure performance tout au long de la course.

Si vous utilisez l'installation en réseau spéciale (Network Installation) de Screamer, au moins un joueur doit avoir le CD original installé dans son lecteur CD-ROM. Si cette condition n'est pas remplie, le jeu ne fonctionnera pas pour les autres joueurs.

Conseils et astuces

Les voitures

Choisir la bonne voiture pour le bon circuit peut vous donner un avantage certain sur les autres pilotes. Vous ne voulez certainement pas d'une voiture avec une très bonne accélération et adhérence mais une vitesse maximale peu élevée si le circuit sur lequel vous allez piloter présente peu de virages mais de longues lignes droites. L'inverse vaut pour les circuits courts et sinueux, présentant de nombreux virages.
Essayez différents véhicules sur le même circuit, par exemple Palm Town, et vous pourrez comparer la capacité de chacun d'entre eux à tenir la route dans les virages serrés sans vous faire perdre le contrôle du véhicule. Vous constaterez qu'une voiture très rapide ne tourne pas forcément plus rapidement dans les virages sur un circuit sinueux où vous devrez freiner tôt et accélérer tard.

Vitesses manuelles/automatiques

Dans Screamer, vous pouvez grignoter un peu de vitesse supplémentaire quand vous utilisez une boîte de vitesse manuelle. Un autre atout de la conduite manuelle est qu'au lieu d'avoir à alterner entre le bouton de l'accélérateur et celui des freins pour prendre un virage serré, vous pouvez simplement ralentir la voiture en rétrogradant d'une vitesse ou deux, prenant ainsi le virage sans avoir à utiliser le bouton des freins.
Entraînez-vous sur le même circuit pendant un moment et essayez de trouver la vitesse la plus élevée pour prendre les virages difficiles.

Les circuits

Certains sont plus difficiles que d'autres surtout si vous pilotez dans un des modes spéciaux. Lorsque vous installez le jeu pour la première fois, seuls quatre circuits sont disponibles: Palm Town, Lake Valley, Lindburg et Palm Town Nuit. Vous pouvez accéder à deux autres circuits - et les remporter - dans le jeu Championnat.
Les virages, les courbes et les stands sont les mêmes d'un circuit à l'autre et le seul moyen de vraiment les maîtriser est de les essayer.

Conseils de pilotage

Pour rapidement apprendre à piloter les différentes voitures et comprendre le jeu, effectuez deux courses de 25 tours sur le circuit de Palm Town. Après ces deux courses, vous serez prêt pour la compétition. Lorsque vous vous mesurez à des pilotes contrôlés par ordinateur, sachez qu'ils peuvent vous être utiles sur le circuit. Supposez que vous prenez un virage à droite très serré, vous allez trop vite et vous vous déportez sur la gauche où se trouve une voiture contrôlée par ordinateur. Super! Emboutissez l'aile de la voiture avec l'aile de votre voiture et vous constaterez que les dégâts occasionnés à ce véhicule vous seront bénéfiques et vous permettront de ne pas sortir du circuit!

Les Jeux Wanted

Crédits

Réalisateur
Antonio Farina

Producteur
Peter Hickman

Producteur assistant
Tony Hinds

Directeur de produit
David Miller

Programmeur en chef
Antonio Miscellaneo

Programmation en 3D
Antonio Martini

Programmation des menus
Ivan Del Duca
Programmation supplémentaire
Simone Balestra

Directeur artistique
Marco Spitoni

Graphismes 3D et texturages 2D
Marco Spitoni
Giovanni Bianchin
Chris Moore

Conception des circuits
Giulio Sabia

Conception des voitures
Andrea Falcone

Optimisation 3D
Stefano Chiabrera

Graphismes des menus
Andrea Falcone
Ignazio Corrao

Graphismes en 2D supplémentaires
Ignazio Corrao

Musique
Allister Brimble
John Symonds
Neal Reynolds

Effets sonores
Ivan Del Duca

Coordinateur américain
Jeff Ziel

Sans oublier tout le personnel travaillant aux services Assurance Qualité en Grande-Bretagne et aux États-Unis.

Le Vieux Manuel

SCREAMER





VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT (EUROPE) LIMITED
2 Kensington Square, London, W8 5RB
VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT SARL
233 rue de la Croix Nivert, 75015 Paris, France.
VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT (España)
Calle Hermosilla 46, 28001 Madrid, España.

© 1995 Virgin Interactive Entertainment (Europe) Limited.
Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises Limited. All rights reserved